

Архитектура компьютера

Аннотация

рабочей программы дисциплины (модуля)

Направление 09.03.03 Прикладная информатика
Профиль "Прикладная информатика в экономике"

Закреплена за кафедрой **Кафедра прикладной информатики и математики**
Квалификация **бакалавр**
Форма обучения **Очная, очно-заочная, заочная**
Общая трудоемкость **4 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	144	Виды контроля в семестрах:
в том числе:		зачеты с оценкой 3
аудиторные занятия	54,4	
самостоятельная работа	89,6	

**Распределение часов дисциплины по семестрам
(очная форма)**

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
Неделя	18 3/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	18	18	18	18
Лабораторные	36	36	36	36
Контактная работа на аттестацию	0,4	0,4	0,4	0,4
Итого ауд.	54,4	54,4	54,4	54,4
Контактная работа	54,4	54,4	54,4	54,4
Сам. работа	89,6	89,6	89,6	89,6
Итого	144	144	144	144

**Распределение часов дисциплины по семестрам
(очно-заочная форма)**

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
Неделя	16 4/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	6	6	6	6
Лабораторные	8	8	8	8
Контактная работа на аттестацию	0,4	0,4	0,4	0,4
Итого ауд.	14,4	14,4	14,4	14,4
Контактная работа	14,4	14,4	14,4	14,4
Сам. работа	125, 6	125, 6	125, 6	125,6
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	144	144	144	144

**Распределение часов дисциплины по семестрам
(заочная форма)**

Курс	2		Итого	
Вид занятий	УП			
Лекции	6	6	6	
Лабораторные	8	8	8	
Контактная работа на аттестацию	0,4	0,4	0,4	
Итого ауд.	14,4	14,4	14,4	
Контактная работа	14,4	14,4	14,4	
Сам. работа	126	126	126	
Часы на контроль	3,6	3,6	3,6	

Итого	144	144	144	
-------	-----	-----	-----	--

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	формирование понятий и базовых представлений об архитектурном строении современных ПК
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:	
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Web-дизайн
2.2.2	Бухгалтерский финансовый учет
2.2.3	Объектно-ориентированное программирование
2.2.4	Построение пользовательских интерфейсов
2.2.5	Программная инженерия
2.2.6	Управленческий учет
2.2.7	Администрирование и программирование в "1С: Предприятие"
2.2.8	Защита интеллектуальной собственности
2.2.9	Правовые основы прикладной информатики
2.2.10	Предметно-ориентированные экономические информационные системы
2.2.11	Производственная практика
2.2.12	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.13	Бухгалтерская финансовая отчетность
2.2.14	Корпоративные информационные системы
2.2.15	ОДОУ
2.2.16	Проектирование информационных систем
2.2.17	Проектный практикум
2.2.18	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.19	Интеллектуальные информационные системы
2.2.20	Преддипломная практика
2.2.21	Системное администрирование

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-3.2: Способен выполнять описание предметной области автоматизации; проводить обоснование проектных решений по видам обеспечения информационных систем

Знать:

Уровень 1	методы выявления и анализа требований к информационной системе для автоматизации финансово – экономических и управленческих процессов с учетом действующих правовых норм и стандартов профессиональной деятельности
-----------	---

Уметь:

Уровень 1	демонстрировать знание методов выявления и анализа требований к информационной системе для автоматизации финансово – экономических и управленческих процессов с учетом действующих правовых норм и стандартов профессиональной деятельности
-----------	---

Владеть:

Уровень 1	навыками необходимыми для демонстрации знания методов выявления и анализа требований к информационной системе для автоматизации финансово – экономических и управленческих процессов с учетом действующих правовых норм и стандартов профессиональной деятельности
-----------	--

ПК-4.1: Демонстрирует знание системной архитектуры ИС и ее компонент: аппаратно-программной компоненты ИС, телекоммуникаций и данных, совместно обеспечивающих функционирование информационных систем

Знать:

Уровень 1	системную архитектуру ИС и ее компонент: аппаратно-программной компоненты ИС, телекоммуникаций и данных, совместно обеспечивающих функционирование информационных систем
-----------	--

Уметь:

Уровень 1	демонстрировать знание системной архитектуры ИС и ее компонент: аппаратно-программной компоненты
-----------	--

	ИС, телекоммуникаций и данных, совместно обеспечивающих функционирование информационных систем
Владеть:	
Уровень 1	навыками необходимыми для демонстрации знания системной архитектуры ИС и ее компонент: аппаратно-программной компоненты ИС, телекоммуникаций и данных, совместно обеспечивающих функционирование информационных систем

ПК-4.2: Способен разворачивать вычислительную инфраструктуру информационных систем, инфраструктуру хранения данных и сетевую инфраструктуру

Знать:	
Уровень 1	методы развертывания вычислительной инфраструктуры информационных систем, инфраструктуры хранения данных и сетевой инфраструктуры
Уметь:	
Уровень 1	разворачивать вычислительную инфраструктуру информационных систем, инфраструктуру хранения данных и сетевую инфраструктуру
Владеть:	
Уровень 1	навыками необходимыми для развертывания вычислительной инфраструктуры информационных систем, инфраструктуры хранения данных и сетевой инфраструктуры

ПК-4.3: Обладает методологией внедрения и сопровождения информационных систем в сфере экономики

Знать:	
Уровень 1	методологию внедрения и сопровождения информационных систем в сфере экономики
Уметь:	
Уровень 1	использовать методологию внедрения и сопровождения информационных систем в сфере экономики
Владеть:	

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	• основы организации и принципы работы основных логических блоков ЭВМ;
3.1.2	• основные типы внешних устройств, их принципов работы и назначения;
3.1.3	• основные формы представления информации в ЭВМ;
3.1.4	• основные принципы управления ресурсами и организации доступа к этим ресурсам;
3.1.5	• основы микропрограммного управления
3.2	Уметь:
3.2.1	• переводить числа в различные системы счисления;
3.2.2	• эффективно использовать системные ресурсы компьютера;
3.3	Владеть:
3.3.1	• основными принципами архитектурного строения современных ПК;
3.3.2	• средствами защиты от компьютерных вирусов;
3.3.3	• базовыми архитектурами микропроцессоров;
3.3.4	• основами кодирования информации в ЭВМ;